

Chronique de Eliau :
**« The Legend of Zelda :
Twilight Princess »**

Salut les gameurs, les gameuses et ceux qui ont une vie !

Aujourd'hui on se retrouve pour parler de : « The Legend Of Zelda Twilight Princess ». En français : « La Légende de Zelda : La Princesse du Crépuscule ».

« The Legend Of Zelda Twilight Princess » est sorti il y a quelques années sur GameCube et Wii. Il vient de sortir sur Wii U le 4 mars 2016, en HD.

Voici le début de l'histoire :

Link est toujours le héros principal. C'est un jeune fermier qui vit avec son amie Iria, dans le village de Toal. Malheureusement, Iria se fait capturer par des monstres !

Link se met alors à la recherche de son amie. Dans son périple, il rencontre un mur étrange qui l'emmène dans le monde du Crépuscule. Link se fait alors attraper par un Agent du Crépuscule. Mais la Triforce le sauve en le transformant en loup. Il s'évanouit et se réveille au château d'Hyrule, où il rencontre Midona, personnage principal du jeu.

Bon je n'en dis pas plus pour ne pas spoiler (trop en dévoiler).

Parlons maintenant de la jouabilité de ce de jeu.

C'est vrai que le jeu est assez simple, mais les énigmes peuvent poser problème. Car quand on n'est pas habitué, on peut avoir quelques difficultés. La qualité des graphismes et très bonne comparée aux précédentes sagas Zelda.

En résumé, c'est une réelle version miroir qui est proposée avec de nettes améliorations graphiques.

Je le conseille à tous ceux qui ne connaissent pas cet épisode de Zelda.

